

⚠ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

CONTENTS

プロローグ	02
キャラクター	03
操作方法	04
ゲームの始め方	06
ゲームの遊び方 / ドライブ中	08
ゲームの遊び方 / シフト中	12
ストーリー	14
オンライン・マルチプレイヤー	16



※オートセーブ（データの自動保存）については、P.07をご覧ください。

※画面写真・内容は開発中のものであり、実際の製品版とは異なる場合がありますのでご了承ください。



Xbox LIVE

Xbox LIVE® を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

▶▶ Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入する必要があります。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

▶▶ 保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

プロローグ Prologue

ジョン・ターナー刑事は、
かつて自分が逮捕した犯罪組織のボス、
チャールズ・ジェリコが裁判所への移送中に逃走を図ったことを知り、
追跡を開始する。

追跡の末、ターナーはジェリコを追いつめたかに見えたが、
彼の罠によって大事故に巻き込まれてしまう。

奇跡的に無傷だったターナーは、
この事故により、車を運転している他人に乗り移ることができる
特殊能力「シフト」を手に入れる。
なぜ自分は無傷だったのか、なぜシフトが使えるのか…。

多くの謎に戸惑いながらも、
ターナーはジェリコの追跡を再開した。

キャラクター

▶▶ Characters

ジョン・ターナー



このゲームの主人公。
ベテラン刑事で優秀なドライ
バーでもある。

トビアス・ジョーンズ



ターナーと一緒にジェリコ
を追いかける。

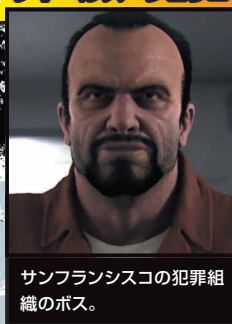
相棒

追跡

追跡

罠にはめる

チャールズ・ジェリコ



サンフランシスコの犯罪組
織のボス。

雇う

レイラ・シャラン



アフリカで経験を積んだ
プロの殺し屋。

操作方法

Game Controls

Xbox 360 コントローラー

各ボタンの名称とメニュー画面などの操作方法です。



ドライブ中の操作 ▶ P.10

赤字の操作は、ゲームを進めるとできるようになります。

ハンドリング	左スティック	左スティックを倒した方向にハンドルを切ります。
ブースト	左スティック上	急加速します。
カメラの回転	右スティック	カメラを動かします。なお、右スティックを下に倒すと後方を確認できます。
後方を確認する	右スティック ボタン	後方を確認します。
シフト画面に移る	A ボタン	シフト画面に移ります。
サイドブレーキ	B ボタン	サイドブレーキを引きます。
目標の表示	X ボタン	押している間、現在の目標を表示します。
ミニマップの拡大	Y ボタン	押している間、ミニマップを拡大します。
クラッシュ	LB	正面に勢いよくぶつかります。
ブレーキ/バック	左トリガー	引いている間、ブレーキをかけます。止まった状態で引き続けると、バックします。
高速シフト	RB	特定の車にすばやくシフトします。
アクセル	右トリガー	引いている間、アクセルを踏みます。
カメラを変更する	BACK ボタン	カメラを切り替えます。
ポーズメニューの表示	START ボタン	ポーズメニューを表示します。
音楽を変更する	方向パッド	音楽を変更します。

シフト中の操作 ▶ P.12

赤字の操作は、ゲームを進めるとできるようになります。

シフトカーソルの移動	左スティック	左スティックを倒した方向にシフトカーソルを動かします。
ズームイン / ズームアウト	右スティック	右スティックを上倒すとズームイン、下倒すとズームアウトします。
シフトする	A ボタン	選択した車のドライバーに乗り移ります。
目標の表示	X ボタン	押している間、現在の目標を表示します。
ミニマップの拡大	Y ボタン	押している間、ミニマップを拡大します。
ズームアウト	左トリガー	ズームアウトします。
高速シフト	RB	特定の車にすばやくシフトします。
ズームイン	右トリガー	ズームインします。
ポーズメニューの表示	START ボタン	ポーズメニューを表示します。

ゲームの始め方

▶▶ Getting Started

ゲームを始めるとタイトル画面が表示されます。
START ボタンでメインメニューに移ってください。

メインメニュー

以下のいずれかのメニューを選んでください。Xbox LIVE に接続している場合は、Y ボタンで「オンライン・マルチプレイヤー」への招待メッセージを確認することができます。



▶▶ ストーリー ▶▶ P.14

主人公「ジョン・タナー」となり、逃走した凶悪犯「チャールズ・ジェリコ」を追跡していくモードです。



▶▶ オンライン・マルチプレイヤー ▶▶ P.16

Xbox LIVE に接続して、対戦やチーム戦が楽しめます(最大8人)。



▶▶ 画面分割

1台のXbox 360 本体で、画面を分割して対戦プレイや協力プレイが楽しめます(最大2人)。対戦ルールやステージなどを設定し、レースを始めてください。なお、「フリードライブ」を選ぶと、自由にドライブを楽しむことができます。

▶▶ チャレンジ

さまざまな課題に挑戦するモードです。挑戦できる課題は、「ストーリー」を進めると解除されていきます。なお、解除された課題を選んでX ボタンを押すと、ランキングを確認できます。

▶▶ フィルム編集

プレイ中に自動で保存される映像(5分程度のもの)を、アップロードしたり、編集できます。編集方法については、エクストラの「マニュアル」→「フィルム編集」または「フィルム編集・編集」の順に選ぶと表示される説明をご覧ください。

▶▶ エクストラ

ゲーム環境を設定したり、各種記録を確認したりできます。

オプション	操作設定	操作方法の設定を変更します。
	振動: ON / 振動: OFF	振動機能のON / OFFを変更します。
	ボリューム	BGM(音楽)やSE(効果音)などの音量を調整します。
	字幕:ON / 字幕: OFF	字幕のON / OFFを変更します。
	字幕言語	字幕言語を「日本語」が「英語」に変更します。
ソーシャルオプション	Xbox LIVE に接続して、TwitterやFacebookにログインすることができます。また、ログイン後、自動でメッセージを受け取るように設定することもできます。	
	ストレージデバイス	データを保存する機器を選びます。
ボーナスコンテンツ	Xbox LIVE マーケットプレイスに接続して、プロダクトコード(初回特典でのみ与えられるコード)を入力すると、4つのチャレンジがプレイできるようになります。	
マニュアル	このゲームの遊び方を確認します。	
スタッツ	「ゲーム達成度」や「プレイ時間」などの各種記録を確認します。	
実績	実績の達成度を確認します。実績は、「運転教習」(プロログをクリアする)など、特定の条件を満たすと解除されます。	
クレジット	スタッフクレジットを表示します。	

オートセーブ(データの自動保存)について

ゲームの進行状況は、ミッションやイベント(→P.14)をクリアしたときや、「オンライン・マルチプレイヤー」でのゲームを終えたとき、「エクストラ」やポーズメニュー(→P.09)の「オプション」で設定を変更したときに自動でセーブされます。なお、このゲームのデータを保存するには、データを保存する機器に41MB以上の空き容量が必要です。

ゲームの遊び方／ドライブ中

▶▶ How to Play

運転中はドライブ画面が表示されます。
目標を追跡したり、目的地に向かったりしましょう。

ドライブ画面の見方

運転中は、状況に応じてさまざまな情報が表示されます。
ここでは、「ストーリー」(→P.14)を例に画面の見方を説明します。



1 ミッションパネル	進行中のミッションやイベント(→P.14)に関する情報です。
2 アビリティバー	アビリティ(→P.11)が使えるようになると表示されます。アビリティを使うとバーが減り、なくなるとアビリティが使えなくなります。なお、アビリティを使わないでいると自動で回復していきます。
3 ミニマップ	周辺の地図です。目標や目的地などの位置を確認できます。
4 ウィルパワーパネル	持っているウィルパワー(下記参照)の値です。追い越しやドリフトなどを行ったり、ガレージ収入などでウィルパワーを獲得した場合は、獲得したウィルパワーの値が一時的に表示されます。
5 目標マーカー	目標や目的地の位置と距離です。
6 スピードメーター	運転中の車とスピード、車のコンディション()です。壁などの障害物や、ほかの車にぶつくと が減っていき、なくなるとミッションやイベント失敗となる場合があります。

ウィルパワーとは

「ストーリー」をプレイしているときは、ミッションやイベントをクリアしたり、運転中に追い越しやドリフトなどを行うと、ガレージ(→P.15)で使える「ウィルパワー」を獲得できます。また、ガレージを購入している場合は、購入したガレージと車の数に応じて20分ごとにウィルパワーを獲得することができます(ガレージ収入)。

▶▶ ミニマップの見方

ミニマップには、周囲の道路状況のほか、目的地などの場所を示すマークが表示されます。なお、Y ボタンを押している間、ミニマップを拡大表示することができます。

方位(北)



マークの種類

現在地	目的地	自車／味方の車	重要な車	敵の車
チェックポイント	ミッション／イベント	タナーミッション	ガレージ	

※チェックポイントは、特定のミッションやイベントをプレイすると表示され、クリアするために通るべき場所を示しています。また、タナーミッションは、主人公タナーが関係するミッションです。

※ミッションやイベントのマークについては、P.14もあわせてご覧ください。

▶▶ カメラを変更する

ドライブ画面では、BACK ボタンを押すたびに、カメラの位置を1～4に切り替えることができます。



▶▶ ポーズメニューについて

ドライブ画面でSTART ボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

捜査記録	「ストーリー」をプレイしているときに表示され、捜査で得た情報を確認できます。
マップ(→P.15)	街の全体地図を表示して、イベントの位置などを確認できます。
再開	ゲームを再開します。
フィルム編集	直前の映像を編集したり、自動で保存された映像を消したりできます。
シェアする	Xbox LIVE に接続して、TwitterやFacebookにログインします。
オプション	各種設定を変更できます。
メインメニューに戻る	ゲームを終了して、メインメニューに戻ります。その際、ゲームの進行状況は保存されないのご注意ください。

ドライブ中の操作方法

各操作を使い分け、目標達成をめざしましょう。

≫ 加速と減速

右トリガーを引いている間はアクセルを、左トリガーを引いている間はブレーキを踏むことができます。また、止まっている状態でブレーキを踏むと、バックができます。

≫ サイドブレーキを引く

B ボタンを押している間、サイドブレーキを引くことができます。スピードを出した状態で、ハンドルを切りながらサイドブレーキを引くと、車体をすべらせることができます(ドリフト)。



≫ 後方を確認する

右スティックを下に倒す、または右スティック ボタンを押すと、後方を確認できます。



≫ 現在の目標を確認する

X ボタンを押している間、現在の目標を確認することができます。

≫ シフト画面に移る ▶ P.12

「ストーリー」を進めると、A ボタンでシフト画面に移り、シフトを行えるようになります。また、特定の場面でRBを押すと、特定の車にすばやくシフトを行う高速シフトができます(→P.13)。



アビリティについて

「ストーリー」を進めるとアビリティを身に付け、以下の操作ができるようになります。アビリティには、以下の2種類のものがあり、アビリティバー(→P.08)を消費して使います。

≫ ブースト

急加速するアビリティです。左スティックを上倒すと加速します。ブースト中はアビリティバーが減っていき、なくなるまでブーストを続けることができます。



≫ クラッシュ

前方に突進するアビリティです。正面に向かって勢いよく車をぶつけて、相手の車にダメージを与えることができます。LBを押している間アビリティバーが減っていき、放すとクラッシュが発動します。なお、LBを押し続ける時間が長いほど、クラッシュの威力が上がります。



アップグレードについて

ガレージ(→P.15)では、ウィルパワーを使って、アビリティバーの量を増やしたり、アビリティバーの回復速度を上げたりできます(アップグレード)。そのほかにも、ゲームを進めるのに役立つアップグレードが購入できるので、ウィルパワーをためたらガレージをのぞいてみましょう。



ゲームの遊び方 / シフト中

▶▶ How to Play

シフトを使うと、街を見渡す視点になり、特定の車のドライバーに乗り移ることができます。

シフト画面の見方

ドライブ画面でA ボタンを押すとシフト画面が表示され、車から出て街を見渡す視点になります。乗り移る車を探してシフトを行うと、ドライバーに乗り移ることができます。

シフトカーソル

ミニマップ



車両スタツ

シフトカーソルを車に合わせると表示されます。車の名前や性能が表示されます。

シフト中の操作

シフト画面では、左スティックでシフトカーソルを動かすことができます。

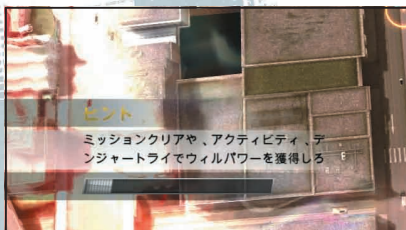
シフトしたい車にシフトカーソルを合わせて、A ボタンを押しましょう。ドライバーに乗り移ることができます。

※目標となっている車など、シフトすることができない車もあります。



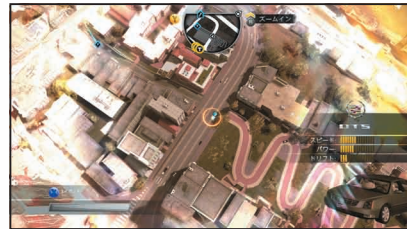
▶▶ ヒントを確認する

X ボタンを押すと、現在の目標を確認できます。目標に合わせて、乗り移る車を探しましょう。



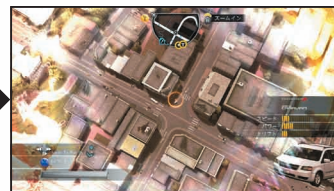
シフトレベルについて

「ストーリー」を進めるとシフトレベルが上がり、より高くシフトできるようになります。上空から街を見下ろし、広い範囲で目標を探しましょう。



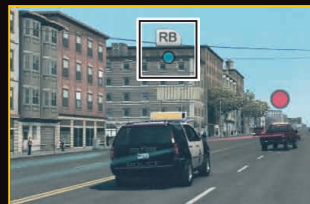
▶▶ ズームイン／ズームアウト

シフトレベルが上がると、右スティック上下（右トリガー／左トリガー）で、ズームイン／ズームアウトすることができます。



高速シフト

「ストーリー」の特定のミッションやイベント（→P.14）、「オンライン・マルチプレイヤー」（→P.16）、「画面分割」（→P.07）では、高速シフトを使って、特定の車同士ですばやくシフトを行うことができます。右のような表示が出たら、RBで高速シフトを試してみましょう。



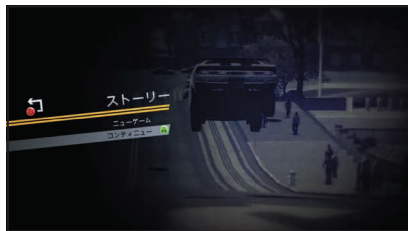
ストーリー

Story

主人公ジョン・ターナーとなり、物語を進めます。街を巡り、ミッションやイベントをクリアしていきましょう。

始め方

最初から遊ぶ場合は「ニューゲーム」を、続きから再開する場合は「コンティニュー」を選んでください。



進め方

物語を進めていくと、シフトができるようになります。シフトを使って街を探索し、ミッションやイベントをクリアしていきましょう。ミッションやイベントが始まる車や場所には、以下のマークが表示されます。



	ミッション	物語に関わる任務で、クリアすると物語が進みます。解除されていない(挑戦できない)場合は、特定のミッションをクリアすると解除されます。
	イベント	街で起こっているさまざまな出来事です。状況に応じて、挑戦するものを自由に選ぶことができ、クリアするとウィルパワー(→P.08)を獲得できます。

イベントの種類

イベントは大きく分けて以下の3種類に分かれます。

チャレンジ	さまざまな課題に挑戦します。クリアすると成績がランキング(→P.19)に登録されます。
アクティビティ	「レース」、「チェイス」、「スタント」のいずれかのゲームに挑戦します。クリアすると、ガレージで新しい車が購入できるようになります。
デンジャートライ	「スピード」、「スタント」のいずれかのゲームに挑戦します。クリアすると、ガレージで購入できるアップグレードが増えていきます。

マップを確認しよう

ポーズメニューで「マップ」を選ぶと、街の全域の地図が表示されます。現在地やミッション、イベントの位置を確認できるので、道に迷ったらマップを活用してみましょう。そのほかにも、ムービートークンやガレージの位置を確認できます。



マップ画面での操作方法

ムービートークンを集めると

街には、道路や空中にムービートークンと呼ばれるマークがあります。車で触れると獲得でき、特定の数集めると、イベントの「チャレンジ」でプレイすることができる課題が増えます。



ガレージについて

ガレージの側に移動すると、ウィルパワーでガレージを購入することができます。ガレージを購入すると、ガレージの側にあるホットスポット内でX ボタンを押して、ガレージストアに移ることができます。ガレージストアでは、ウィルパワーを使って車やアップグレードを購入したり、イベントの「チャレンジ」を行ったりできます。



ホットスポット

ホットスポットを走り抜けると、乗車中の車のコンディションを回復できます。

オンライン・マルチプレイヤー

世界中のプレイヤーと対戦やチーム戦を行います。
また、ランキングを確認することもできます。

▶▶ Online Multiplayer

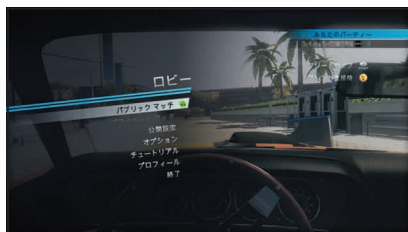
Xbox LIVE への接続方法、必要環境などにつきましては、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

初めてプレイする場合

このモードで遊ぶには、Xbox LIVE のアカウントを登録して、ログインする必要があります。ログインが完了したら、メインメニューから「オンライン・マルチプレイヤー」を選び、オンライン対戦などを楽しんでください。

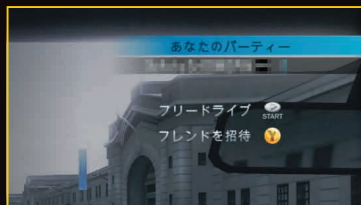
ロビー画面

メニューを選んで、それぞれの画面に進んでください。なお、ロビー画面で START ボタンを押すと「フリードライブ」ができ、Y ボタンでフレンドを招待することができます。



フレンドとパーティーを組もう

ロビー画面でフレンドを招待すると、招待したプレイヤーとパーティーを組むことができます。パーティーを組むと、パーティーメンバーと一緒にパブリックマッチに参加したり、プライベート マッチ (→P.18) を行うことができます。



▶▶ パブリック マッチ

世界中のプレイヤーと対戦します。プレイリスト(ゲームモードのカテゴリー)を選ぶと、そのなかのゲームモードを交互にプレイできます。プレイリストが決まると、対戦相手を自動で検索し、セッションに入れるようになります。なお、「クイック マッチ」を選ぶと、プレイリストは自動で決まります。

※選べるプレイリストは、XP(→P.19)を集めてオンラインレベルを上げると増えていきます。

【プレイリスト】 フリー・フォー・オール

タグ	タグを持っている車にぶつかって、タグを奪い合います。タグを持っている間、ポイントが手に入り、先に一定数のポイントを獲得したプレイヤーの勝ちになります。
トレイルブレイザー	光る車から放たれるラインの上を走ります。ライン上を走るとポイントが手に入り、先に一定数のポイントを獲得したプレイヤーの勝ちになります。

【プレイリスト】 レース

クラシックレース	誰が一番最初にゴールできるかを競います。シフトを行うことはできません。
スプリントGP	5つのラウンドに挑戦します。各ラウンドでは、順位などに応じてポイントを獲得でき、5ラウンド終了時の獲得ポイントで競います。

【プレイリスト】 テイクダウン

テイクダウン	逃走車役(1人)とバトカー役(残りのプレイヤー)に分かれて、カーチェイスを行います。逃走車はすべての引き渡し場所を回ることをめざし、バトカーは逃走車を阻止します。逃走車は引き渡し場所に到着したりすると、バトカー役は逃走車を阻止したりするとポイントを獲得できます。全員が1回ずつ逃走車役になり、獲得したポイントが一番多いプレイヤーの勝ちです。
--------	--

【プレイリスト】 チーム

フラッグゲーム	1つの旗を奪い合います。自チームのベースまで運ぶと1ラウンド勝利となり、先に2ラウンド勝利したチームの勝ちです。
ブリッツ	アタックチームとディフェンスチームに分かれて戦います。アタックチームはベースの中心に到達すると、ディフェンスチームはアタックチームの車にぶつかるとポイントを獲得できます。先に100ポイント獲得したチームがラウンド勝利となり、攻守交代してもう1ラウンド行います。2ラウンド終了時の合計ポイントが多いチームの勝ちです。

【プレイリスト】 シフトレース

シフトレース	車に乗った状態でチェックポイントを通過しながら、ゴールをめざします。シフトをうまく使って、車を乗り換えていきましょう。
チェックポイントラッシュ	チェックポイントを通過して、ポイントを稼ぎます。制限時間内にもっとも多くのポイントを獲得したプレイヤーの勝ちです。

【プレイリスト】 チームレース

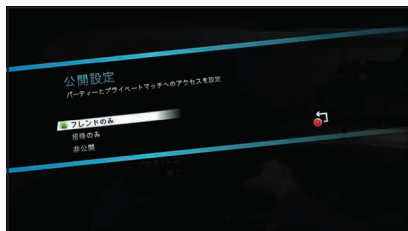
リレーレース	リレーを行います。チェックポイントを通過しながら、自チームのトーチをゴールまで運びましょう。チームメイトの車体に触れると、トーチをパスできます。
チームラッシュ	チェックポイントを通過してポイントを稼ぎます。制限時間内にポイントを多く獲得したチームの勝ちです。

》プライベート マッチ

パーティーメンバーや、フレンドリストのフレンドと対戦します。プレイするゲームモードなどを選び、対戦を始めましょう。なお、「プライベート マッチ」では、XPを獲得することはできません。また、対戦結果はランキング(→P.19)には反映されません。

》公開設定

パーティーと「プライベート マッチ」へのアクセスを設定することができます。「フレンドのみ」(フレンドリストのフレンドのみアクセス可能)、「招待のみ」(招待したフレンドのみアクセス可能)、「非公開」(公開しない)から選んでください。



》オプション

操作設定や振動機能の設定などを変更することができます(→P.07)。



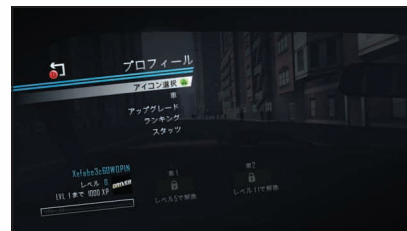
》チュートリアル

「オンライン・マルチプレイヤー」のルールや操作方法を学べます。初めて遊ぶ場合は、ここで遊び方を確認しておきましょう。



》プロフィール

自分のプロフィールに表示するアイコンを変更したり、車やアップグレードの解除状況や、「オンライン・マルチプレイヤー」でのランキングなどを確認できます。なお、アイコンや車、アップグレードは、XPを集めてオンラインレベルを上げると、解除されていきます。



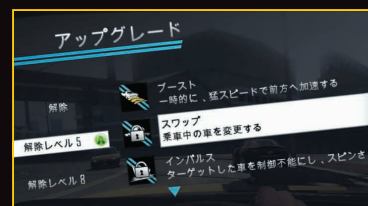
アイコン選択	自分のプロフィールに表示するアイコンを変更します。
車	解除済みの車の中から、どの車を「スワップ」や「スبون」(→P.21)に使うかを決めることができます。なお、「ストーリー」で購入した車を「オンライン・マルチプレイヤー」で使うことはできません。
アップグレード	アップグレードの解除状況を確認します。
ランキング	「パブリック マッチ」で獲得したポイントのランキングを確認します。総合ランキングや、ゲームモードごとのランキングを確認できます。
スタッツ	プレイ時間など各種記録を確認します。

》終了

メインメニューに戻ります。

XPについて

「パブリック マッチ」では、対戦結果に応じてXP(経験値)が手に入ります。XPが一定値までたまるとオンラインレベル上がり、「オンライン・マルチプレイヤー」で遊べるプレイリスト(→P.17)や、使用できる車、シフトウェポン(→P.21)などのアビリティが解除されます。



オンライン・マルチプレイヤーでのドライブ画面

基本的な画面の見方は、オフラインのドライブ時(→P.08)と同じですが、アビリティバーなど、一部の表示が異なります。なお、方向パッド左を押すと、ゲームに参加しているプレイヤーのリストを確認することができます。

ゲームに参加しているプレイヤー

アビリティバー

シフトやブーストを使う際に消費します。アビリティバーは、時間経過とともにたまっていきます。



スピードメーター

オンライン・マルチプレイヤーでのシフト

アビリティバーが25%以上あると、シフトを使うことができます。なお、オフライン時と違い、シフト画面でもアビリティバーはたまっていきます。また、フリードライブや一部のゲームモードでは、RBで高速シフト(→P.13)を使えます。



シフトに必要な量

オンライン・マルチプレイヤーでのポーズメニュー

オプションの設定を変えたり、参加者を確認したり、ロビー画面に戻ることができます。ゲームは一時中断しませんがご注意ください。

※ポーズメニュー中は、アビリティバーがたまりません。



シフトウェポンについて

XPをためてオンラインレベルを上げると、以下の3種類の特殊な操作(シフトウェポン)ができるようになります。シフトウェポンができるようになると、「ウェポンチャージ」のゲージが表示され、このゲージが満タンになるとシフトウェポンが使えます。

≫ スワップ

X ボタンで乗車中の車の車種を変更できます。シフト状態でも、使うことができます。

変更する車種は、ロビー画面→「プロフィール」→「車」の順に選ぶと選択できます。また、オンラインレベルを上げて、2つ目の車両スロットが使えるようになると、方向パッド上下で車種を選べるようになります。

≫ インパルス

攻撃した車にダメージを与え、スピンさせます。シフト中に、攻撃したい車にカーソルを合わせてA ボタンを押し続けましょう。しばらくしてからA ボタンを放すと、スピンさせることができます。

≫ スポーン

X ボタンで、何も無い場所に車を出現させます。出現させる車種は、ロビー画面→「プロフィール」→「車」の順に選ぶと選択できます。また、オンラインレベルを上げて、2つ目の車両スロットが使えるようになると、方向パッド上下で車種を選べるようになります。